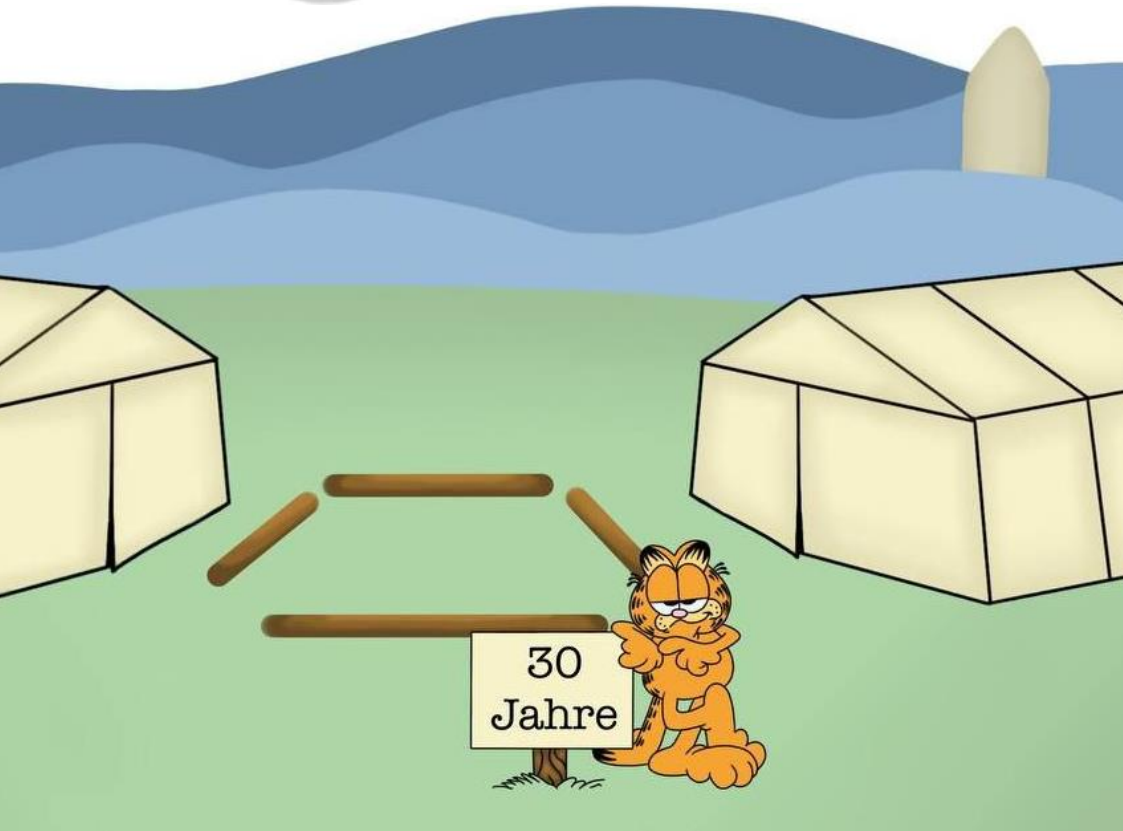


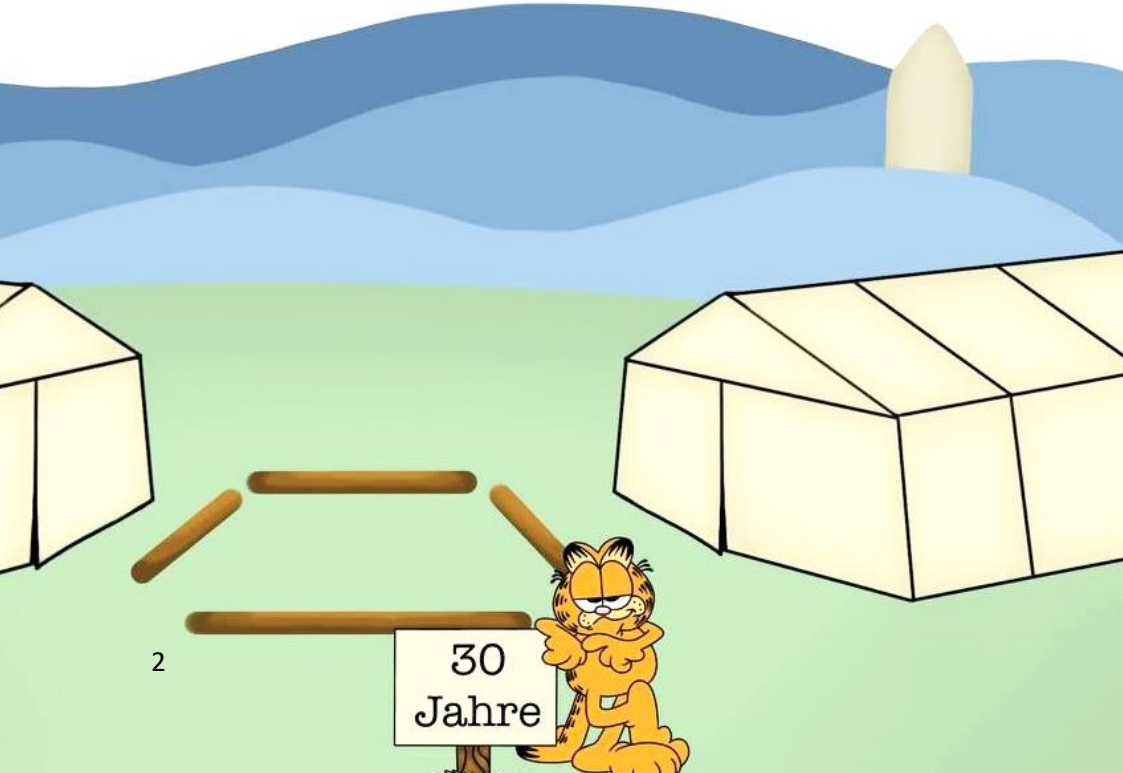
Jugendfeuerwehr Schaaafheim

42. Kreisjugendfeuerwehrtag 2023



Inhaltsverzeichnis

Programm	Seite 3
Geländeplan	Seite 4-5
Menü	Seite 6
Kiosk-Preisliste	Seite 7
Spielregeln Turniere	Seite 9-11
Grußworte und Interviews	Seite 12-18
Die JF Schaaheim	Seite 19
Lagerordnung	Seite 20-23
Evakuierungskonzept	Seite 24-25
Rätselseite	Seite 26



Programm

Donnerstag, 20.07.2023

Ab 16:00 Uhr Anreise und Aufbau (Anmeldung)

Freitag, 21.07.2023

12:00 Uhr – 17:00 Uhr Anreise
(danach Zeltplatz für Fahrzeuge gesperrt)

17:30 Uhr – 19:00 Uhr Abendessen

19:15 Uhr – 19:45 Uhr Gruppenleiterbesprechung

20:00 Uhr – 21:00 Uhr Begrüßung/Eröffnung

23:00 Uhr Nachtruhe

Samstag, 22.07.2023

07:00 Uhr – 07:45 Uhr Frühstück für Teilnehmer LSP

08:00 Uhr Abnahme der LSP (Großostheim)

08:00 Uhr – 09:30 Uhr Frühstück

10:00 Uhr – 12:00 Uhr Turniere
XXL-Kicker, Target-Shooting, Wasservolleyball

12:00 Uhr – 13:30 Uhr Mittagessen

14:00 Uhr – 16:00 Uhr Turniere

17:30 Uhr – 18:45 Uhr Abendessen

19:00 Uhr Übergabe der Leistungsspange


21:00 Uhr Lagerdisco mit DJ Sasha

24:00 Uhr Nachtruhe

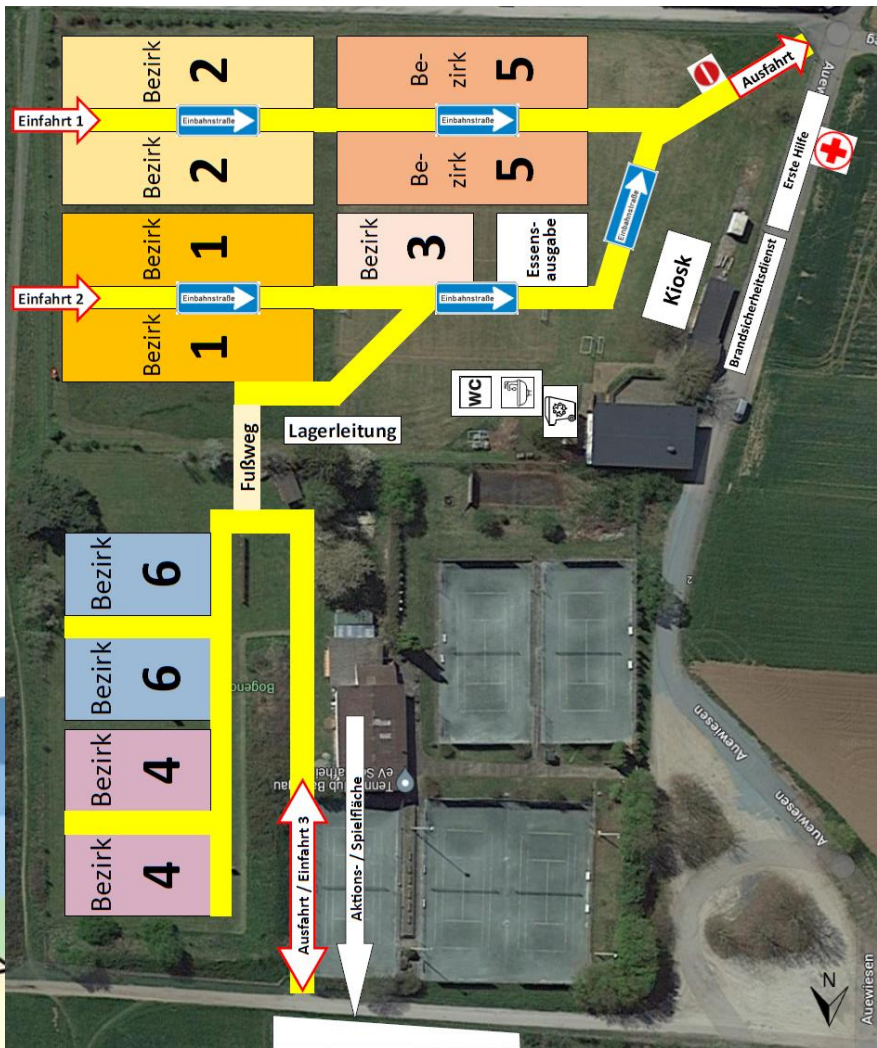
Sonntag, 23.07.2023

08:00 Uhr – 09:00 Uhr Frühstück

10:00 Uhr Verabschiedung und Siegerehrung



30
Jahre



30
Jahre



Menü

Freitag, 21.07.

Abendessen:

Pasta Bolognese oder mit Tomatensoße

Samstag, 22.07.

Frühstück vom Buffet

Mittagessen:

Schnitzelbrötchen

Schweineschnitzel oder Gemüseschnitzel

Abendessen:

Hackfleisch-Kartoffel-Auflauf oder vegetarisches Curry mit Gemüse und Kartoffeln

Schokoladenpudding

Sonntag, 23.07.

Frühstück vom Buffet



Was gibt's am Kiosk?

Mineralwasser	0,5l Flasche	1,50€*
Cola, Spezi, Fanta, Sprite, Apfelsaftschorle	0,5l Flasche	2,00€*
Kaffee	0,25l Becher	1,00€**

*zzgl. Flaschenpfand +0,50€

**mit mitgebrachtem Becher, sonst +0,50€

Brat-/Rindswurst mit Brötchen	3,50€
mit Pommes Frites	5,00€
Currywurst mit Brötchen	4,00€
mit Pommes Frites	5,50€
Hamburger / Cheeseburger / Vegan-Burger	4,00€
mit Pommes Frites	6,00€
Portion Pommes Frites	2,00€
Salami-Käse-Stange (Blätterteiggebäck)	2,50€

Eis

Magnum Classic/Almond	1,50€
Cornetto Erdbeere/Nuss	1,50€
Sandwicheis	1,00€
Capri	1,00€
Wassereis Calippo	1,00€

Süßes & Salziges

Chips Lorenz (40g)	1,00€
NicNacs (40g)	1,50€
Verschiedene Riegel (Mars, Knoppers, ...)	1,00€
Tüte Gummibärchen (75g)	1,50€

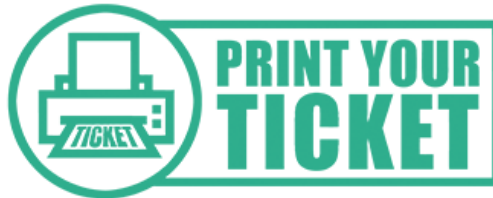
Öffnungszeiten:

Do. 17-23 Uhr, Fr. 16-24 Uhr, Sa, 9-24 Uhr, So. 9-12 Uhr

30
Jahre



DANKE für eure Unterstützung!



HEINRICH JUNGERMANN ^{GmbH}



seit 1862

seit 1862

Partyservice



Metzgerei Sauerwein

30
Jahre



Spielregeln: XXL- Kicker

Mannschaftsgröße: Es treten jeweils zwei Mannschaften mit je 5 Spielern und mindestens einem Auswechselspieler gegeneinander an.

Sofern es ein Ungleichgewicht zwischen den Mannschaften gibt, damit ist gemeint das die eine größer, als die andere ist. Muss die größere Mannschaft so viele Spieler rausnehmen, bis es wieder ein Gleichgewicht der beiden Mannschaften gibt.

Auswechselspieler: Ausgewechselt kann nur werden, wenn ein Spieler verletzt ist. Während des Spiels ist der Ersatzspieler Ballkind.

Spieldauer: Ein Spiel dauert 5 Minuten. In den KO-Runden gibt es kein Unentschieden mehr hier geht es bis 3 Tore weiter. 2 zum Gewinn.

Spieleseite: Die Spieleseiten werden zu Beginn des Spieles von dem Schiedsrichter mit einem Münzwurf ausgelost.

Punkte erzielen: Ein Punkt wird erzielt, wenn das Tor getroffen wird. Eigentore zählen ebenfalls für das gegnerische Team!


Aus: Aus ist, wenn der Ball außerhalb des Spielfeldes fliegt. Falls dies der Fall ist, wird der Ball von dem Schiedsrichter wieder in die Mitte des Spielfeldes geworfen.

Anstoß: Der Schiedsrichter wirft den Ball in die Mitte des Spielfeldes.

Foul: Wenn der Schiedsrichter etwas als ein Faul sieht (z.B. mutwilliges treten, Beleidigungen,...) bekommt die gegnerische Mannschaft einen Punkt. Bei Extremfällen können einzelne Spieler oder sogar die ganze Mannschaft disqualifiziert werden.

Wichtig: Die Spieler müssen ihre Hände während des ganzen Spieles in den so vorgesehenen Handschlaufen lassen.

Turniermodus: Gruppenphase mit anschließender KO-Runde, wo der jeweilige Gruppen erste und die 2 besten 2 Platzierten weiterkommen. Der Sieger der jeweiligen KO-Runde kommt eine Runde weiter. So das am Ende noch 2 Mannschaften für das Finale gibt.



30
Jahre

Spielregeln: Wasser- Volleyball/ Volleyball

Mannschaftsgröße: Es treten jeweils zwei Mannschaften mit je 5 Spielern und mindestens einem Auswechselspieler gegeneinander an.

Sofern es ein Ungleichgewicht zwischen den Mannschaften gibt, damit ist gemeint das die eine größer, als die andere ist. Muss die größere Mannschaft so viele Spieler rausnehmen, bis es wieder ein Gleichgewicht der beiden Mannschaften gibt.

Auswechselspieler: Ausgewechselt kann nur werden, wenn ein Spieler verletzt ist. Während des Spiels ist der Ersatzspieler Ballkind.

Aufstellung: Die Aufstellung ist freüberlassen.

Spieldauer: Ein Spiel dauert 5 Minuten. In den KO-Runden gibt es kein Unentschieden mehr hier geht es bis 3 Punkte weiter. 2 zum Gewinn.

Spieleseite: Die Spieleseiten werden zu Beginn des Spieles von dem Schiedsrichter mit einem Münzwurf ausgelost.

Punkte erzielen: Ein Punkt wird erzielt, sobald der Ball das Wasser oder den Boden der gegnerischen Seite berührt. Der Ball muss über das Netz.

Aus: Aus ist, wenn der Ball das Spielfeld verlässt. Falls dies der Fall ist bekommt die Mannschaft den Ball, welche ihn nicht zuletzt berührt hat.

Bande/Linie: Wenn der Ball auf der Bande/Linie des Spielfeldes landet und anschließend ins Wasser/auf den Boden fällt, bekommt die gegnerische Mannschaft einen Punkt.

Wenn der Ball aber nach außen fällt, ist es Aus und die Mannschaft, welche den Ball zuletzt nicht berührt hat bekommt den Ball.

Foul: Wenn der Schiedsrichter etwas als ein Foul sieht (z.B. durchs Netz schlagen, stoßen der Gegner, Beleidigungen,...) bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball. Bei Extremfällen können einzelne Spieler oder sogar die ganze Mannschaft disqualifiziert werden.

Wichtig: Die Spieler müssen auf ihrer Spieleseite bleiben und dürfen nicht die andere betreten oder mit ihren Armen und Beinen auf die andere Seite reingreifen. Der Ball darf nur mit dem Oberkörper gespielt werden.

Turniermodus: Gruppenphase mit anschließender KO-Runde, wo die jeweiligen Gruppen ersten und die 2 besten 2 Platzierten weiterkommen. Der Sieger der jeweiligen KO-Runde kommt eine Runde weiter. So das am Ende noch 2 Mannschaften für das Finale gibt.



XXL- Target- Shooting

Ziel des Spieles: Ziel des Spieles ist es, mit so wenig Schüssen wie möglich von 112 Punkten auf 0 Punkte zu kommen. Dazu werden Bälle mit einer Wasserbombenschleuder auf die Dartscheibe mit 6 Metern Durchmesser geschossen.

Mannschaftsgröße: Zwei Mannschaften spielen gegeneinander. Eine Mannschaft besteht aus 3-6 Spielern.

Ablauf des Spieles: Für eine Runde schießen die erste Mannschaften 3 mal hintereinander, dann ist die andere Mannschaft mit 3 Schuss dran. Wer beginnt wird ausgelost, danach im Wechsel.

Spieldauer: Es gibt eine begrenzte Spieldauer von 5 Runden, gibt es nach 5 Runden noch keinen klaren Sieger, gewinnt die Mannschaft, welche den niedrigeren Punktstand hat.

Aus: Aus ist wenn mit dem Ball daneben geschleudert wird, somit werden keine Punkt von dem Punktstand abgezogen.

Foul: Ein Foul ist, wenn jemand absichtlich auf andere Menschen schießt, dies hat zu folge, dass die ganze Mannschaft umgehend disqualifiziert wird. Außerdem darf die Mannschaft, welche gerade am Zug ist nicht gestört oder manipuliert werden, es darf sich auch nicht vor den Abschussbereich gestellt werden.

Spielprinzip: 2 Spieler halten die Wasserbombenschleuder im Abschlussbereich fest, der 3te Spieler spannt die Schleuder und zielt auf die im 25 Meter entfernte Dartscheibe. Während des Abschuss müssen alle Spieler sich im Abschlussbereich befinden, auch alle Füße. Im Abschlussbereich dürfen sich nur die 3 Spieler des jeweiligen Teams was gerade dran ist aufhalten. Die Freigabe mit den Schüssen zu beginnen, erfolgt durch den Schiedsrichter, da sichergestellt sein muss das sich niemand im Zielbereich befindet.

Turniermodus: Jede Mannschaft spielt 2 Spiele, die Gegner werden ausgelost. Platzierung erfolgt daran wer die meisten Spiele gewonnen hat und die wenigsten Restpunkte hat.

30
Jahre



Interview-Grußwort



Klaus Peter Schellhaas
Landrat

Zum Video-Grußwort:



Mein Musikwunsch
an DJ Sasha



Das Lied, für das ihr ALLE auf
der Tanzfläche steht!

Entweder / oder:



McDonalds



oder



Burger King



Eintracht



oder



Darmstadt 98



Lindenberg x
Apache 207



oder



Metallica



Aldi



oder



Edeka



Majo



oder



Ketchup



Mofa



oder



E-Bike



Maschinist



oder



Atenschutz



Schwimmbad



oder



Kino



Fitnessstudio



oder



Sportplatz



Netflix



oder



Fernsehen



Radio



oder



Spotify



Ebay



oder



Flohmarkt



Interview-Grußwort



Daniel Rauschenberger
SchAAFheimer Bürgermeister

Zum Video-Grußwort:

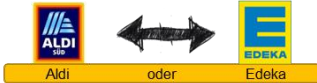
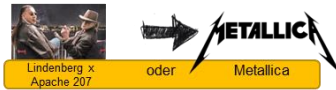


Mein Musikwunsch
an DJ Sasha



Die Toten Hosen
An Tagen wie diesen

Entweder / oder:



30
Jahre



Interview-Grußwort



Heiko Schecker
Kreisbrandinspektor

Zum Video-Grußwort:



Mein Musikwunsch
an DJ Sasha



keiner

30
Jahre

Entweder / oder:



McDonalds



Burger King



Eintracht



Darmstadt 98



Lindenberg x
Apache 207



oder Metallica



Aldi



oder



Edeka



Majo



oder Ketchup



Mofa



oder E-Bike



Maschinist



oder Atemschutz



Schwimmbad



oder Kino



Fitnessstudio



oder Sportplatz



Netflix



oder Fernsehen



Radio



oder Spotify

Interview-Grußwort

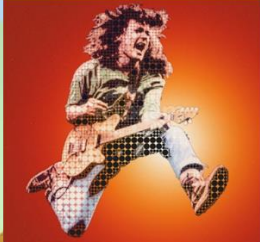


Matthias Maurer-Hardt
stv. Kreisbrandinspektor

Zum Video-Grußwort:





Mein Musikwunsch
an DJ Sasha



Van Halen
Jump

Entweder / oder:

 ← 
McDonalds oder Burger King

 → 
Eintracht oder Darmstadt 98

 ← 
Lindenberg x Apache 207 oder Metallica

 → 
Aldi oder Edeka

 oder  

 → 
Mofa oder E-Bike

 → 
Maschinist oder Atemschutz

 → 
Schwimmbad oder Kino

 → 
Fitnessstudio oder Sportplatz

 → 
Netflix oder Fernsehen

 ← 
Radio oder Spotify

 → 
Ebay oder Flohmarkt



Interview-Grußwort



Carina Hoeft
Kreisjugendfeuerwehrwartin

Zum Video-Grußwort:



Mein Musikwunsch
an DJ Sasha



Queen
We will rock you

Entweder / oder:



McDonalds



oder



Burger King



Eintracht



oder



Darmstadt 98



Lindenberg x
Apache 207



oder



Metallica



Aldi



oder



Edeka



Majo



oder



Ketchup



Mofa



oder



E-Bike



Maschinist



oder



Atemschutz



Schwimmbad



oder



Kino



Fitnessstudio



oder



Sportplatz



Netflix



oder



Fernsehen



Radio



oder



Spotify



Ebay



oder



Flohmarkt



Interview-Grußwort



Arnd Keller
Gemeindefeuerwehrinspektor

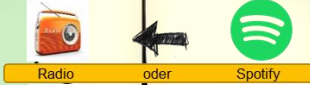
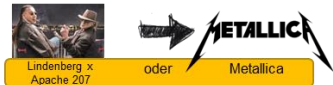
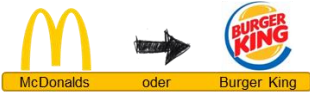
Zum Video-Grußwort:



Mein Musikwunsch
an DJ Sasha



Entweder / oder:



Interview-Grußwort



Nadine Dieter
Jugendfeuerwehrartin

Zum Video-Grußwort:



Mein Musikwunsch
an DJ Sasha



Helene Fischer
Achterbahn

Grußwort von Stellvertreter
Jonas Krapp:



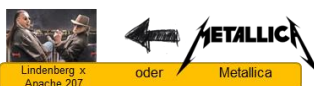
Entweder / oder:



McDonalds oder Burger King



Eintracht oder Darmstadt 98



Lindenberg x Apache 207 oder Metallica



Aldi oder Edeka



Majo oder Ketchup



Mofa oder E-Bike



Maschinist oder Atemschutz



Schwimmbad oder Kino



Fitnessstudio oder Sportplatz



Netflix oder Fernsehen



Radio oder Spotify



Ebay oder Flohmarkt



Die Jugendfeuerwehr Schaaheim



Das sind wir!

Die Jugendfeuerwehr Schaaheim, das sind lustige, einzigartige und kluge Jungs und Mädels, die dem schönsten Hobby der Welt nachgehen. Und das seit 1993! Derzeit bestehen wir aus 20 Zukunftsrettern und 5 Betreuern, die sie dazu ausbilden. Viel haben wir gemeinsam schon erlebt und noch viel mehr wollen wir erleben. Wir freuen uns auf Bezirksausflüge, Bezirksfreizeiten, Videonächte und Berufsfeuerwehrtage. Wir lernen zusammen die neuesten feuerwehrtechnischen und -praktischen Dinge, bilden uns fort und haben in unserem Jugendraum immer was zu erzählen. Wir sind füreinander da und stehen für uns ein – eine richtige Gemeinschaft eben. Wir sind stolz, dieses Jahr 30 Jahre JF feiern zu dürfen.

In diesem Sinne wünschen wir euch ganz viel Spaß auf dem Zeltlager bei uns in Schaaheim!

Auf die nächsten 30 Jahre!

30
Jahre



Lagerordnung und Sicherheit

Die Lagerordnung ist für alle Teilnehmenden verbindlich. Sie soll den ordnungsgemäßen Ablauf des Zeltlagers und die Sicherheit aller Teilnehmer gewährleisten.

Allgemeines

Die Leitung des Zeltlagers obliegt der Lagerleitung.

Den Anordnungen der Lagerleitung und deren Beauftragten ist Folge zu leisten.

Die Aufsichtspflicht und Verantwortung für die Jugendlichen der einzelnen Jugendfeuerwehren obliegen während der gesamten Veranstaltung dem jeweils zuständigen Jugendfeuerwehrwart und seinen Betreuerinnen und Betreuern.

Die Lagerleitung kann aufgrund des erhöhten Gefahrenpotentials durch die Größe der Veranstaltung zum Schutz vor außergewöhnlichen Schadensereignissen Sicherheitsmaßnahmen anordnen. Die Aufsichtspflicht und Fürsorgepflicht der Jugendfeuerwehrwarte und dessen Betreuerinnen und Betreuer bleibt unberührt.

Alle Teilnehmenden erhalten bei der Anreise ein Armband zur eindeutigen Erkennung. Dieses muss während der gesamten Veranstaltung getragen werden. Es kann ggf. für weitere Zwecke dienen.

Zeltplatz

Das Verlassen des Zeltplatzgeländes erfolgt auf eigene Verantwortung.

Das Zeltplatzgelände darf nur zu den vorgesehenen Zeiten von den Jugendfeuerwehren zum Zwecke des Auf- und Abbaus befahren werden. Die Zeiten belaufen sich wie folgt:

Donnerstag, den 20.07.23 ab 16:00 Uhr bis 22:00 Uhr

Freitag, den 21.07.23 bis 17:00 Uhr

Sonntag, den 23.07.2023 ab 10:45 Uhr

Für die Fahrzeuge auf dem Veranstaltungsgelände gilt durchgehend Schrittgeschwindigkeit.

Alle Fahr- und Rettungswege müssen durchgehend freigehalten werden.

Es gilt die festgelegten Ruhezeiten einzuhalten und den Geräuschpegel auf ein absolutes Minimum zu reduzieren. Die Ruhezeiten sind:

Freitag auf Samstag: 23:00 Uhr bis 06:00 Uhr

Samstag auf Sonntag: 24:00 Uhr bis 06:00 Uhr


Offenes Licht, Feuer, Brandschutz

Offenes Feuer und Lagerfeuer ist dem Wetter abhängig und wird vom Veranstalter rechtzeitig bekanntgegeben.

Das Grillen mit Gas ist erlaubt.

Gas-, Petroleumlampen und weiteres offenes Licht und Feuer ist verboten.

Jedes Zelt muss 6 kg Pulverlöscher zur Entstehungsbrandbekämpfung vorhalten.



30
Jahre

Der Betrieb von Stromerzeugern oder Ähnlichem auf dem Veranstaltungsgelände ist grundsätzlich verboten. Ausgenommen können Geräte werden, welche zur Abwehr von Schäden notwendig sind.

In diesem Fall entscheidet die Lagerleitung

Erste Hilfe/Sanitätsdienst

Der Sanitätsdienst wird durch qualifiziertes Personal für eine Erstversorgung bereitgestellt.

Notfälle während der gesamten Veranstaltung sind unverzüglich der Lagerleitung zu melden und entsprechend zu dokumentieren.

Müllentsorgung

Der Ausrichter stellt Entsorgungsbehälter für anfallenden Müll bereit. Der genaue Standort wird vom Ausrichter spätestens an der Veranstaltung bekannt gegeben.

Müllsäcke werden durch die Lagerleitung ausgegeben.

Beim Verlassen des Zeltplatzes muss darauf geachtet werden, dass sowohl jeglicher Müll als auch Campingequipment (z.B. Zeltheringe/Erdanker) vor der Abreise vollständig entsorgt oder mitgenommen werden.

Jugendschutzgesetz

Es gilt auf dem gesamten Veranstaltungsgelände ein striktes Alkoholverbot für Mitglieder der Jugendfeuerwehren. Zudem verzichten gemäß dem Beschluss der Dienstversammlung der Stadt- und Gemeindejugendfeuerwehrwarte von 2004 und im Rahmen der Wahrnehmung der Aufsichts- und Fürsorgepflicht (Vorbildfunktion) alle weiteren teilnehmenden Personen, Gäste



und Ausrichter auf den Konsum von Alkohol während der gesamten Veranstaltung.

Die gesetzlichen Bestimmungen zum Nichtraucher- und Jugendschutz gelten entsprechend.

Sonstiges

Das Überfliegen des Zeltplatzes mit z.B. Drohnen ist grundsätzlich nicht gestattet. Über Ausnahmegenehmigungen entscheidet die Lagerleitung in Absprache mit den Ausbildern und Jugendfeuerwehrwarten, unter Beachtung der Anflugzone des internationalen Verkehrsflughafen Frankfurt am Main.

Duschzeiten können der Lagerzeitung entnommen werden.

Duschen und Toiletten sind in einem ordentlichen Zustand zu hinterlassen. Die Sauberkeit wird regelmäßig durch einen Dienst überwacht.


Parkflächen für sämtliche Fahrzeuge sind mit entsprechender Beschilderung gekennzeichnet.

Schnüre, Seile und Gurte, welche zur Abspannung der Zelte verwendet werden, sind durch rot/weiß oder gelb/schwarz gestreiftes Flatterband oder auf andere geeignete Art und Weise zu markieren.

Die Verwendung von Wasserbombenschleudern ist nicht gestattet.

Das Werfen von Wasserbomben auf umliegende Grundstücke ist nicht gestattet (Wohngebiet!).

Der Diebstahl von Symbolen unter den Jugendfeuerwehren ist strengstens untersagt (auch wenn dies als Scherz deklariert wird).



30
Jahre

Evakuierungskonzept

Für den unwahrscheinlichen Fall eines starken Unwetters oder eines anderen Schadenereignisses stehen in der Schaafheimer Sport- und Kulturhalle Notunterkünfte bereit. Eine Evakuierung des Geländes wird so weit wie möglich im Voraus angekündigt und soll geordnet ablaufen.

Für den Fall der Fälle bitten wir alle um ruhiges und besonnenes Handeln. Der Transfer zu den Notunterkünften erfolgt mit MTWs der einzelnen Feuerwehren.

Um eine zügige Evakuierung zu gewährleisten, ist ein Einbahnstraßensystem vorgesehen. Der Einstieg erfolgt am großen Tor des Zeltplatzgeländes. Von dort geht die Fahrt über den Müllerweg, Großostheimer Straße, Friedensstraße direkt auf den Parkplatz der Hallen. Zurück geht es über die Sporthallenstraße, Friedensstraße, Großostheimer Straße, Aueweg, Eichenweg. Auf Höhe des dortigen Schäferhundvereinsgeländes geht es auf einen geschotterten Feldweg, der direkt wieder zum großen Tor des Zeltplatzgeländes führt.

Im Fall einer Evakuierung wird zudem die Feuerwehr Schaafheim alarmiert, um genügend Kräfte zur Unterstützung bereitstellen zu können.

Rätselseite

	6	8	3			9		
		9		1			7	8
1				9		4	3	
			1	8	3		2	4
	4	5				3	8	1
		3	5		2			6
			6		8	2	4	3
				3				
			4					6

9	4			3	1	6	5	8	
6	5			9				1	
7		1		5		9			
4				3		9			
1	9	3					5	7	6
				1		5			3
		9		8		2		5	
5				4			8	7	
8	7	4	5	1			6	9	

H	O	S	M	Y	N	L	C	O	F	G	V	S	O	U	F	U	N	N	T	X	P	L	F	M	B	K	R	Q	L
Q	G	K	W	H	Y	H	U	W	H	P	Y	O	D	T	X	Q	P	H	K	B	Z	X	W	Q	Z	T	S	J	X
P	H	Q	I	M	C	R	E	T	T	E	N	C	K	Z	I	E	F	X	M	L	W	J	T	N	R	I	M	H	F
Y	I	R	P	I	V	X	L	G	T	I	P	F	Y	M	K	N	W	G	M	A	O	S	E	M	O	X	M	X	N
I	X	Z	J	C	B	Z	R	H	Y	S	R	P	R	N	N	N	D	P	P	U	V	L	X	E	G	X	H	L	O
U	Y	B	A	L	O	T	Z	U	S	W	K	K	Q	Y	Z	E	V	M	Z	L	O	E	R	Z	Y	R	X	R	S
U	O	Z	T	T	B	M	F	H	E	I	H	K	M	A	S	C	H	I	N	I	S	T	J	U	R	Q	F	T	H
I	Y	Y	V	D	K	L	Q	G	T	J	E	O	G	T	T	S	P	D	I	C	U	S	M	U	V	M	Q	K	Q
Y	B	D	U	Q	V	E	C	I	I	S	J	W	S	T	R	G	A	A	D	H	H	I	T	S	J	V	Y	E	E
P	E	G	E	W	A	S	S	E	R	I	E	Z	Q	J	A	Q	L	O	K	T	L	F	J	Q	D	U	T	W	J
O	N	I	I	O	A	B	C	W	G	X	V	K	I	U	H	Q	I	U	V	E	W	R	Z	E	D	E	E	D	G
U	J	E	A	W	O	K	H	U	F	G	Z	L	M	B	L	S	A	S	L	S	C	L	V	Z	A	P	Z	T	I
C	O	D	M	B	H	S	A	F	E	R	E	H	L	R	R	Z	W	V	Z	J	L	H	V	U	S	M	C	B	C
E	D	U	I	L	T	X	U	E	W	W	N	F	V	S	O	H	N	F	K	D	N	J	A	L	M	W	J	F	T
K	G	J	C	E	Q	A	M	N	B	X	N	R	Y	G	H	H	Q	H	N	E	P	K	N	B	X	V	C	X	S
D	X	S	G	Y	R	T	S	H	E	G	P	S	V	E	R	T	E	I	L	E	R	I	X	S	R	S	J	N	F
N	G	B	D	F	M	R	Z	Q	I	E	D	R	Z	T	U	R	Y	F	L	T	H	T	M	P	O	W	X	V	P
R	J	U	C	N	F	Y	S	Y	N	O	A	E	G	I	L	C	C	O	I	G	X	H	E	Z	K	V	K	X	B
N	N	D	N	S	O	P	H	Q	V	C	B	K	K	A	F	Y	V	X	V	M	Y	C	H	L	M	S	T	W	T
P	A	U	U	V	F	S	R	J	R	W	W	A	E	L	O	E	S	C	H	E	N	V	D	C	Q	N	R	W	E

Diese Wörter sind versteckt:

SCHAUM

WASSER

RETTEN

LOESCHEN

VERTEILER

MASCHINIST

BLAULICHT

STRAHLROHR



DANKE für eure Unterstützung!



HÖFLING
ERDBAU | ABBRUCH



Backhaus
Bickert



30
Jahre



DANKE für eure Unterstützung!



Landkreis
Darmstadt-Dieburg
Zukunft. Regional. Leben.



Gemeinde Schaafheim



**Raiffeisenbank
Schaafheim eG**



**Frankfurter Volksbank
Rhein/Main**



**Sparkasse
Dieburg**

